



Swift Student Challenge to międzynarodowy konkurs organizowany co roku przez firmę Apple z okazji konferencji dla programistów WWDC, podczas której standardowo zaprezentowane zostaną nowe wersje oprogramowania, nowe technologie i inne nowości firmy. Uczniowie i studenci podczas 2 tygodni kwietnia br. mieli stworzyć program w języku Swift przy użyciu technologii korporacji na platformę Swift Playgrounds. Uczestnicy byli oceniani w kilku kategoriach: osiągnięcie techniczne, kreatywność i treść dołączonych esejów. Na tej podstawie wyłonionych zostało 350 laureatów z całego świata. Jednym z nich został uczeń klasy 2A Jakub Florek. Niestety zarówno w tym roku, jak i poprzednim z powodu pandemii udział laureatów w konferencji organizowanej przez firmę Apple w Kalifornii przeniesiono do sieci.

Link do zdjęć: [kliknij aby zobaczyć](#)